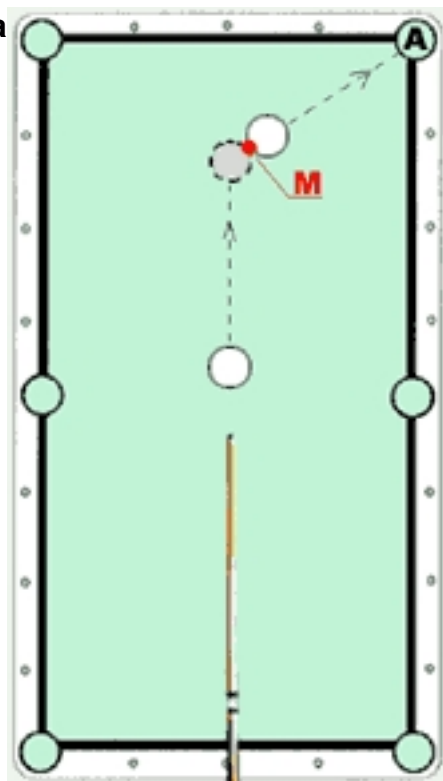


Истинная точка прицела



При выполнении ударов по прицельным шарам необходимо выбрать так называемую истинную точку прицела.

Представим себе линию, проходящую через середину лузы A до центра игаемого шара (см. рисунок). Точка M (помечена красным цветом), расположенная на стороне этого шара, обращенной в обратную от лузы сторону, и является истинной точкой прицеливания, так как именно в ней необходимо соприкосновение обоих шаров для того, чтобы прицельный шар оказался в лузе. Для облегчения нахождения этой точки можно прикинуть кием, т. е. поцелить в лузу один игаемый шар, а потом уже целить "своего" в найденную точку. Но так обычно поступают начинающие игроки. Опытные спортсмены одним взглядом безошибочно определяют точку прицеливания и наносят точные удары.

Но для правильного сыгрывания шара определить точку прицела еще недостаточно. Надо еще уметь правильно ударить шар. Для этого необходимо полностью сосредоточиться на предстоящем ударе, пытаться охватить глазами воображаемые траектории движения "своего" и "чужого" и, сделав 2-4 прицельных взмаха, уверенно

нанести удар кием в соответствующую точку. Иногда начинающие игроки долго целятся, делая до 5-6 и более взмахов кием, в результате удар получается "неверный", шар в лузу не попадает. Это происходит потому, что кульминационным моментом перед ударом являются те короткие несколько секунд, в течение которых играющий напрягает до максимума свое внимание, и если время прицеливания затянуть, то еще до удара наступает закономерное расслабление мышц, зрения и удар получается не результативный.