

«Свободная пирамида»

При игре в «Свободную пирамиду» следует руководствоваться « [Общими правилами Пирамиды](#) », а также нижеследующими правилами.

1. Цель игры.

Первым (раньше соперника) набрать восемь очков.

2. Используемые шары.

Стандартный набор из шестнадцати пирамидных бильярдных шаров: пятнадцать белых (цвета слоновой кости) шаров и один цветной (предпочтительно желтый) шар без номера.

В «Свободной пирамиде» нет постоянного подразделения шаров на единственный биток (по которому бьют кием) и прицельные шары (по которым бьют битком).

При выполнении любого удара (за исключением начального) игрок может использовать в качестве битка любой шар на игровой поверхности стола (независимо от его номера и цвета). Соответственно все остальные шары на игровой поверхности стола (независимо от их номера и цвета) могут служить в качестве прицельных.

3. Исходная расстановка шаров.

(см. п.8.1 и п.8.2 «Общих правил Пирамиды»)

4. Начальный удар (разбитие пирамиды).

Начальный удар производится с руки из дома в соответствии с п.11 и п.12 « [Общих правил Пирамиды](#) ».

5. Правила ведения игры:

5.1. Перед каждым ударом (за исключением начального) игроку предоставляется право выбора битка.

5.2. Если в результате правильного удара в лузу забит шар, то игрок производит следующий удар с возобновлением права выбора битка.

5.3. Если при правильном ударе ни один из шаров не забит в лузу, то право следующего удара с правом нового выбора битка переходит к сопернику. (В случае нарушения правил вступает в силу п.10 « [Общих правил Пирамиды](#) ».)

5.4. Забивать в лузу можно как любой прицельный шар, так и биток от любого прицельного шара.

5.5. Объявлять заказ не требуется. При правильном ударе засчитываются все упавшие в лузы шары.

5.6. Любой удар (за исключением начального) должен завершиться в полном соответствии с п.20 «Общих правил Пирамиды». В противном случае – штраф.

6. Ведение счета.

За каждый правильно забитый в лузу шар игроку засчитывается одно очко. В случае нарушения правил к текущему счету соперника нарушителя прибавляется одно очко.

7. Штрафы за нарушения.

В случае нарушения правил соперник нарушителя снимает со стола любой шар (по своему выбору) и кладет на свою полку. Такой шар называется *штрафным*. Он снимается после выставления всех неправильно забитых и выскочивших шаров.

8. Выставление шаров.

Все неправильно забитые и выскочившие шары выставаются в соответствии с п. 25 «
[Общих правил Пирамиды](#)
».

[Правила взяты с сайта ФБСР](#)