

Московская пирамида (Сибирка, Московка) в современности с некоторыми изменениями в правилах называется "Комбинированная пирамида". Все эти пертурбации с названиями произошли для того, чтобы то что называлось "Русским бильярдом" вошло в олимпийские виды спорта, для этого в названии вида спорта должны отсутствовать всякие намеки на какую-либо национальную, географическую и т.п. принадлежность. По-этому, "Русский бильярд" - это Пирамида. Хотя, если вы в Казахстане или в Украине в бильярдной скажете - "Хочу предложить партию в Русскую...", Вас прекрасно поймут. Так что лично я считаю все это условностями для чиновников ну и для всякого рода шовинистов, русофобов, русофилов и остальных фобов и филов :-).

При игре в Московку следует руководствоваться ["Общими правилами"](#) игры в Пирамиду.

Основная цель игры - первым правильно забить восемь шаров.

Исходная расстановка шаров и начальный удар производятся в соответствии с ["Общим и правилами"](#)

Игра осуществляется только битком (одним шаром), который отличается цветом от других прицельных шаров.

Забивать в лузы можно как чужие так и свой шар. Объявлять заказ не требуется (если не оговаривали с соперником иначе). При правильном ударе засчитывается любое количество шаров, упавших в лузы. Если забивается свой (биток), соперник играющего снимает любой шар с поверхности стола на полку играющего и забивший "свояка" игрок получает право играть битком из "дома" с руки, но только по прицельным шарам, находящимся вне дома. Если после снятия соперником шара с поверхности стола все прицельные шары располагаются в "доме", игра производится с руки из противоположной половины стола так, как будто "дом" располагается там.

В современных, спортивных правилах, при забитии "своего" шара, шар с поверхности

стола снимает играющий сам себе. Сделано, говорят, это исключительно для придания динамичности игре, что бы показывать ее по телевизору ;-).